



- 1 **Apri** "[eightball.html](#)" nel browser and prova a **clicare** il bottone SUBMIT. Non succede niente, giusto? Proviamo a farlo funzionare usando JavaScript e la libreria jQuery.
- 2 Puoi scrivere il tuo script in un file separato, dopo dovrai collegare il file dello script e quello html. Fai così: **apri** "[eightball.html](#)" nell'editor e all'**interno** del tag `<head>`, aggiungi il seguente codice.

```
<script src="javascript/jquery.js"></script>
<script src="javascript/jquery-ui.min.js"></script>
<script src="javascript/script.js"></script>
```

I file JavaScript sono all'interno della cartella "[javascript](#)", quindi avrai bisogno di specificare anche il nome della cartella.

- 3 Nell'editor **apri** il file "[script.js](#)" interno alla cartella "[javascript](#)".  
Scrivi il codice sottostante.  
**RICORDA! Tutto il codice dello script deve essere scritto tra parentesi graffe "{}" (in inglese brackets).**

```
$(document).ready(function() {
});
```

- 4 Usando il nome **ID** del bottone SUBMIT avremo accesso ad esso in HTML, **scrivi** il codice sotto per far accadere qualcosa quando clicchi il bottone SUBMIT.

```
$("#submit_button").click(function() {  
  
});
```

- 5 Per far muovere la palla al click del bottone SUBMIT, abbiamo bisogno di usare la funzione **effect()** della libreria jQuery. **Scrivi** il codice sotto, all'interno del codice del punto 4. **Salvalo** e fai **refresh** della pagina. The magic 8 ball ora sbatterà da sinistra a destra quando il bottone SUBMIT viene cliccato.

```
$("#magic8ball" ).effect("shake", "slow");
```

- 6 Ora facciamo muovere il testo interno alla magic 8 ball. **Internamente** al codice del punto 4, **aggiungi** questo codice:.

```
$("#magic8balltext" ).effect("shake" , "slow" );
```

**Tip: jQuery** è una libreria JavaScript che rende più semplice l'uso di JavaScript.

In programmazione, una libreria è un set di funzioni o di funzionalità che ci consentono di prendere una scorciatoia quando scriviamo del codice.