

# BEGINNER JAVASCRIPT



## ANIMARE UN'IMMAGINE

Card 8 di 9

- 1 Aggiungi un attributo ID al secondo tag (`<button>`) e chiamalo `"image_button"`. Ora il tag apparirà così:

```
<button id= "image_button" >Resize Image</button>
```

- 2 Nello script, **aggiungi** il codice seguente

```
$("#image_button").click(function() {  
    $("#img").animate({height: 300, width: 300}, "slow" );  
});
```

**Tip:** Puoi anche usare la percentuale (%) come misura dell'altezza e della larghezza: es. `height: 75%, width: 50%`

- 3 **Salva** il codice e fai **refresh** nel browser. **Clicca** l'immagine del bottone **Resize** per vederla animarsi.

### World Wide Web

The WorldWideWeb (W3) is a wide-area [hypermedia](#) information retrieval initiative aiming to give universal access to a large universe of documents.

Everything there is online about W3 is linked directly or indirectly to this document, including an [executive summary](#) of the project, [Mailing lists](#), [Policy Questions](#).

[What's out there?](#)  
Pointers to the world's online information, [subjects](#), [W3 servers](#), etc.

[Help](#)  
on the browser you are using

[Software Products](#)  
A list of W3 project components and their current state. (e.g. [Line Mode](#), [X11 Viola](#), [NeXTStep](#), [Servers](#), [Tools](#), [Mail robot](#), [Library](#))

[Technical](#)  
Details of protocols, formats, program internals etc

[Bibliography](#)  
Paper documentation on W3 and references.

[People](#)  
A list of some people involved in the project.

[History](#)  
A summary of the history of the project.

[How can I help?](#)  
If you would like to support the web..

[Getting code](#)  
Getting the code by [anonymous FTP](#), etc.

Il primo sito del CERN

### Lo sapevi?

Javascript è stato nel 1995 mentre the World Wide Web è nato nel 1989. Fino ad allora si usava solo l'HTML per creare le pagine WEB

- 4 Cambiamo la trasparenza dell'immagine. **Modifichiamo** il codice al punto 2 come quello qui sotto

```
$("#image_button").click(function() {  
    $("img").animate({height: 300, width: 300, opacity: 0.4}, "slow" );  
});
```

- 5 **Salvalo** e fai **refresh** nel browser. **Clicca** il pulsante "resize image" per vedere i cambiamenti.

**Tip:** cambiano il secondo parametro della funzione `animate()` da "slow" a "fast" renderai più veloce l'animazione.

- 6 Puoi anche cambiare l'immagine cambiando il percorso del file usando la funzione `attr()`. **Modifica** il codice al punto 4 così come quello qui sotto:

```
$("#image_button").click(function() {  
    $("img").animate({height: 300, width: 300, opacity: 0.4}, "slow" );  
    $("img").attr("src", "images/tito.png");  
});
```