

1 Se hai completato le Sushi Card HTML & CSS livello Beginner e Intermediate, conosci già molte cose di questi due linguaggi. Queste carte ti spiegheranno come usarli per realizzare un sito dall'aspetto veramente professionale, come quello che puoi vedere a dojo.soy/a-html-fin.

2 Nelle prossime card vedrai come fare per:

- Impostare lo scheletro del sito
- Impostare una semplice pagina modello (template)
- Costruire un menu del sito animato
- Creare un'intestazione dall'aspetto eccezionale
- Creare una galleria dei tuoi progetti di programmazione

3 Per cominciare, il sito avrà bisogno di uno scheletro. Crea una nuova **cartella** e chiamala **advanced_site**. In questa cartella metterai tutte le componenti del tuo sito.

Imposta ancora un altro paio di cartelle all'interno di **advanced_site**:

- **Css** – Qui metterai i tuoi fogli di stile (style sheets). Sarà utile per conservarli in modo ordinato e organizzato se ne avrai diversi
- **Img** – qui metterai ogni immagine che userai nel sito, come loghi, foto, schermate del tuo progetto.

4

Adesso creiamo alcuni file su cui lavorare:

Nella cartella `advanced_site` (la **cartella root** del tuo sito) crea dei file vuoti e chiamali:

- `Template.html` – la pagina modello nella quale copierai le nuove pagine
- `Index.html` – la homepage del sito
- `Projects.html` – la pagina nella quale elencherai tutti i tuoi progetti
- `About.html` – la pagina dove metterai alcune informazioni su te stesso

Nella cartella `advanced_site/css` crea un file e chiamalo:

- `Style.css` – Il file CSS dove metterai tutte le tue istruzioni per lo stile e l'aspetto delle pagine.

Copiare i modelli

Copiare e incollare i modelli non è ciò che dovrebbe fare uno sviluppatore web professionista, ma prima che tu possa imparare a creare a pagine web sempre più belle dovrai imparare **Javascript** o altri linguaggi di programmazione come **Python** o **Ruby**.

5

Ora hai tutti i tuoi file in una posizione precisa. Nel resto delle card li riempirai con il codice che creerà il tuo sito! Impostare lo scheletro del sito in questo modo è un buon metodo per avviare il tuo progetto. Ti aiuta a ricordare tutti i pezzi che intendi inserire anche successivamente quando sarai immerso nel codice.