



- 1 Proviamo ad animare l'immagine nel **primo** pannello quando il mouse la sorvola (hover). Per fare questo, **aggiungi** in `layout.css` il codice di animazione e chiamalo `rotatePicture`.

```
@keyframes rotatePicture {  
  from {transform: rotate(0deg);}  
  to {transform: rotate(deg);}  
}
```

- 2 Per usare il codice di animazione `rotatePicture`, **Aggiungi** una regola CSS al selettore hover di `first-panel-image` in modo che appaia come questo:

```
#first-panel-image:hover {  
  animation-name: rotatePicture;  
  animation-duration: 2s;  
  animation-iteration-count: 1;  
}
```

- 3 Creiamo un'altra animazione per l'immagine del **secondo** pannello e chiamiamola `changeShape`. L'animazione modificherà la proprietà `border-radius` al sorvolo dell'immagine.
Aggiungiamo il codice sottostante in `layout.css`.

```
@keyframes changeShape {  
  0% {border-radius: 20% 0%;}  
  50% {border-radius: 0% 20%;}  
  100% {border-radius: 20% 0%;}  
}
```

Tip: per controllare se un sito sta usando HTML5, apri il tool di debug e controlla se nel codice sorgente c'è l'indicazione **<!DOCTYPE html>** che il Doctype di HTML5.

- 4 **Crea** una nuova regola CSS per `second-panel-image` con un selettore hover e **usa** l'animazione `changeShape` che hai creato prima. L'aspetto sarà come questo:

```
#second-panel-image:hover {  
  animation-name: changeShape;  
  animation-duration: 1s;  
  animation-iteration-count: infinite;  
}
```

Fun Exercise!

Crea un'animazione per l'immagine nel **terzo** pannello usando alcune delle cose imparate finora.

Esperimento

usa questi valori delle proprietà di trasformazione per creare la tua animazione personalizzata:

<code>rotate(angle)</code>	ruota un elemento da 0 a 360 gradi. es. <code>rotate(90deg)</code> , <code>rotate(60deg)</code>
<code>translate(x, y)</code>	sposta un elemento di alcuni pixel. es. <code>translate(10px, 15px)</code>
<code>scale(x, y)</code>	scala l'altezza e la larghezza di n volte. es. <code>scale(2, 2)</code> , <code>scale(1.5, 1.5)</code>